

Entorno de realidad virtual S4

Entorno de realidad virtual inmersiva estándar



Los entornos de realidad virtual suelen ser sistemas personalizados que se ajustan a las necesidades específicas del cliente. Para el entorno de realidad virtual S4, Barco ha reunido muchos requisitos típicos y desarrollado una solución estandarizada. De esta forma, podemos ofrecer un sistema muy completo que responda a las demandas comunes del mercado de realidad virtual por un precio atractivo.

El entorno de realidad virtual S4 consta de 3 pantallas laterales y una pantalla en el suelo. Barco ha desarrollado todos los componentes del sistema, incluidos proyectores, pantallas y mecanismos. De esta forma, podemos controlar la disponibilidad del entorno S4 y garantizar la calidad. Con más de 20 años de experiencia en instalaciones y diseños de entornos de realidad virtual, Barco tiene el conocimiento y la experiencia necesarios para ofrecerle el sistema más indicado para cada aplicación.

Aprovechamiento óptimo del espacio disponible

El espacio de sus instalaciones es muy valioso y le conviene sacar el máximo partido de cada centímetro cuadrado. El entorno S4 está diseñado para limitar el espacio de retroproyección. Con espejos y objetivos de alcance ultracorto, se garantiza una gran calidad de imagen a la vez que minimiza el área de proyección.

El uso de un sistema estándar garantiza a los usuarios un sistema de gama alta por un precio de otro de gama media. Por ejemplo, las pantallas rígidas usan una tecnología similar a la de los sistemas de gama alta. El alto contraste, el

brillo y la uniformidad de los colores (incluso al mirar las pantallas desde ángulos extremos) garantizan la mejor calidad de imagen para sumergirle de lleno en el mundo virtual.

Opciones de un sistema estándar

El entorno S4 es un sistema estándar, pero no por ello carece de opciones entre las que elegir. Para seleccionar el mejor nivel de brillo posible acorde con sus necesidades, puede elegir entre los proyectores F35 y F50. Ambos reproducen fabulosas imágenes estéreo 3D, con niveles de brillo ligeramente diferentes. Además, las pantallas laterales pueden seleccionarse con una relación de aspecto 4:3 o 16:9. Y último pero no menos importante, los clientes pueden seleccionar las opciones de acabado para los sistemas.