

MXRT-4500

3D PCIe 3-헤드 디스플레이 컨트롤러



고성능 MXRT-4500을 사용하면 하나의 PCIe 슬롯으로 3대의 모니터를 구동할 수 있습니다. 따라서 이 보드는 판독 디스플레이 2대와 환자 목록 또는 3D 표시 애플리케이션을 위한 3번째 모니터가 결합된 PACS 워크스테이션과 완벽하게 매칭됩니다.

MXRT-4500은 새 DisplayPort 인터페이스 표준과 호환되기 때문에 간편한 설치와 신뢰할 수 있는 초고속 데이터 전송이 보장됩니다.

Barco의 MXRT 디스플레이 컨트롤러는 다음 요소들과 함께 더욱 만족스러운 기능을 수행합니다.

- Conference CloneView™: 의료 이미지를 대형 스크린 디스플레이에 정확하게 영사할 수 있습니다. 소프트웨어 톨은 대형 화면에서 의료 영상의 수월한 복제, 스케일링, 확대/축소 및 패닝을 수행합니다.
- DimView™: 환자 작업목록 또는 지시에 이용되는 보조 디스플레이를 자동으로 어둡게 하여 주변의 빛을 감소시킵니다.
- SpotView™: 원으로 된 관심 영역 바깥의 조도를 낮추고 관심 구역의 밝기를 높이는 동시에 관심 영역의 명암비를 강화하여 판독 시에 집중적인 관찰이 가능하게 합니다.
- FindCursor™: 디스플레이가 여럿인 시스템에서 커서의 위치를 빨리 알아낼 수 있는 수단을 제공합니다.
- SingleView™: 전체 디스플레이를 하나의 디스플레이로 사용할 수 있으며 디스플레이가 중간에서 잘리지 않게 합니다. 이 보이지 않는 간단한 설정으로 현재의

- SingleView™: 전체 디스플레이를 하나의 디스플레이로 사용할 수 있으며 디스플레이가 중간에서 잘리지 않게 합니다. 이 보이지 않는 간단한 설정으로 현재의 PACS 소프트웨어를 완벽하게 이용할 수 있으며 디스플레이 중앙에 프로토콜을 걸어놓을 수 있습니다.
- 디스플레이용 출력 3개
- 1 GB GDDR5 디스플레이 메모리
- 싱글와이드 폼 팩터
- 디스플레이 포트(DP) 1.2 및 DVI-I 비디오 출력
- AMD의 확장식 FirePro 워크스테이션 GPU로 구동

기술 사양

MXRT-4500

일반 사양	
버스 호환성	PCIe Gen2.1 x16
전력 소비	75W
폼 팩터	163mm (L) x 97mm (H) 단일 PCIe 슬롯 너비
운영체제	Windows 7 -32/64비트
플랫폼	Intel® 및 AMD 구조
그래픽 가속기	ATI FirePro TM
디스플레이 메모리	1GB GDDR5
메모리 인터페이스	128비트
메모리 대역폭	64.0 GB/s
화소 명암도	32비트 화소(8비트 및 10비트/컬러 채널 지원)
전기기기 표준	듀얼 링크 DVI v1.2 호환 DisplayPort (DP)
Direct3D 하드웨어 지원	Microsoft® DirectX v11.1, Vertex Shader 5.0, Pixel Shader 5.0
OpenGL 하드웨어 지원	OpenGL 4.1
OpenCL 하드웨어 지원	OpenCL 1.1
커넥터	2-DisplayPort (DP), 1-DVI-I
지원 해상도	최대 리프레시 속도에서 최대 5.8MP 흑백 색조(VGA 부팅 시)
승인 및 규정 준수	FCC 파트 15 클래스 B, EN 55022 제한 B, EN 55024, UL-60950-1, BMSI CNS, CISPR-22/24, IEC60950-1, VCCI, CSA C22.2, EU RoHS 지침안(2011/65/EC), 정보 & 통신 장비 인증서(대한민국)
작동 온도	0° ~ 60°C(32° ~ 140°F)
연결성	단일 링크 패시브 DisplayPor(DP) 대 DVI-I 어댑터 케이블 (어댑터 2개 포함) Barco 제공 듀얼 링크 DisplayPort(DP) 대 DVI-I 어댑터, 부품 번호 K9305104

작성일: 04 Jul 2024

© 2024 Barco nv. All rights reserved. 서면 허가 없이 전체 또는 부분을 복제하는 것은 금지됩니다. 모든 브랜드명 및 제품명은 상표, 등록 상표 또는 해당 소유자의 상표입니다. 지속적인 혁신으로 인해 정보 및 기술 사양은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다. 최신 사양은 www.barco.com을(를) 확인하세요.

