

E2 VRシリーズ

3Dステレオをサポートする4Kスクリーン管理システム



- 単一のボックスで完全なシステムコントロール
- ネイティブ4K入出力をサポート
- 直感的なユーザーインターフェース

E2 Event Masterシステムは、優れた画質、卓越した入出力密度、高い拡張性と耐久性により、スクリーン管理ソリューションの新しい次元を切り拓きました。ネイティブ4K入出力をサポートするほか、最大60Hzのリフレッシュレートで4Kプロジェクターブレンディングの管理を初めて実現したスクリーンマネージメントシステムです。

E2のVRバージョンは、3Dステレオコンテンツでの4Kソースの向上に対応するものです。E2 VRにより、Event Master製品ポートフォリオに3Dステレオ機能が追加され、Event Master製品ファミリーのこれまでにない性能、拡張性、信頼性の恩恵も受けることができます。1つ以上の高解像度ディスプレイで、複数の3Dステレオやモノ画像を組み合わせることが今まで以上にシンプルになりました。

ネイティブ4Kの入出力

ネイティブ4K入出力を備えたE2 VRは、驚異的なピクセル処理性能を発揮します。ネイティブまたはスケーリングされた入力、2または4本接続などの条件にかかわらず、すべてに対応したHDCP準拠のコントロールシステムです。28の入力と14の出力（8x PGM、2x マルチビューワ、4x スケールされたAUX出力）を備えるE2 VRシステムは、8つの独立したPIPミキサーと専用マルチビューワーを含む完全なショーコントロールを提供します。シャーシはリンク接続可能なため、容易に拡張して出力を8個以上に増やすことが出来、追加のマトリックススイッチャー等の外部機器を必要としません。その入力とレイヤーも拡張可能であるため、E2 VRは将来、最大32個の4Kプロジェクターがブレンドされたスクリーンを管理できるようになります。さらには、色あたり最大12ビットまで処理できるため、表示画像のディテールを高めることができます。

シンプルな運用とコントロール

E2 VRは、分かりやすいクロスプラットフォームのユーザーインターフェースと、人間工学に基づく設計のタッチスクリーンを搭載しています。プリセット設定が本体内に保存されるため、サードパーティ製システムからのコントロールが簡単です。複数のユーザーが同時にシステムを制御できるほか、APIを使用することで、サードパーティの開発者がカスタム制御プログラムやインターフェースを作成することもできます。処理遅延が小さく、切り替えが速いため、ユーザーのアクションが画面上でダイレクトに反映されます。モジュラー型の設計を採用しているため、新しい入力カードや出力カードを追加するだけで、将来開発される信号インターフェースをサポートできます。このモジュール型の設計は、特定の入力カードや出力カードが破損した際、ボックス全体の発送や交換をせずに、ユーザーが簡単に入れ替えができるため、サービス性にも優れています。

多数のレイヤー構成に対応

E2 VRは、極めて柔軟なレイヤー管理システムを提供します。微細なピクセルまで表現するフル解像度で、映像の出力先と同じ解像度のスケーリングされていないバックグラウンドレイヤーを表示します。このレイヤーはスケーリングされていないミキシングバックグラウンドレイヤーであるため、貴重なスケーリングレイヤーを一切使用しません。E2 VRはHD画質で最大32レイヤーをサポートし、用途およびニーズに合わせてレイヤー構成をカスタマイズできます。これらのレイヤーではPIP効果を使用でき、HD、デュアルリンク（最大2560x1600または3840x1200）、4K解像度で構成可能です。映像の出力先はそれぞれ専用のレイヤーを取得するので、利用できるリソース数を正確に把握できます。これらのレイヤーでは、カットトランジションのあるシングルレイヤーとしての構成や、スケーラー2つを組み合わせたミキシングレイヤーの作成もできます。各出力先では、ミキサー、シングルレイヤー、PIP、キー、さまざまなサイズのレイヤーを組み合わせることができ、これらを使用してスクリーン上にひとつの合成画像を作成できます。

E2 VR Jr

E2 VRと同じパフォーマンスと機能を提供するE2 VR Jrモデルは、関連機種E2 VRのフル機能を必要としない用途に理想的です。E2 VRは、お客様のニーズに合わせて拡張可能な設計であり、E2 VR Jrはフル装備のE2 VRシステムにいつでも簡単にアップグレードできます。アップグレードは、追加のカードを購入してお使いのシステムに取り付けるのみで可能です。

入力

スロットあたり最大4K解像度をサポートする8つの入力カードスロット各カードスロットは、4つのHD入力、2つの2560x1600入力、または1つの4K入力のいずれかを備えています。

HDMI/DisplayPort入力カード

- 2x HDMI 1.4コネクタ
- 2x DisplayPort 1.1コネクタ
- 2x デュアルリンクDVI-Dコネクタ
- 4x BNCコネクタ（6G SDI対応）
- 2x BNCコネクタ（入力およびループ出力）
- ブラックバーストとトリレベルのアナログ信号をサポート

レンタル構成には、2x 6GSDIカード、2x DVIカード、4x HDMI/DPカードが含まれる

出力

3つのPGMおよびAUX出力用出力カードスロットは、スロットあたり4K解像度まで対応します。

HDMI出力カード

- 4 x HDMI 1.4
- 4 x BNCコネクタ (6G SDI対応)

1x マルチビューワカードスロット

HDMIマルチビューワカード

- 4 x HDMI 1.4コネクタ

レンタル構成：

- 4つの出力カードを介した14出力 最大3 x 4K出力 - 各出力カードが4K@60出力までに対応
- 最大3 x 4K出力 - 各出力カードが4K@60出力までに対応
4 x SD/HD/3G SDI (6G対応)
- 4 x SD/HD/3G SDI (6G対応) 8x HDMI 1.4 (最大297Mpix/sec)
- 8x HDMI 1.4 (最大297Mpix/sec) 2 x HDMI 1.4マルチビューワ用 (最大297Mpix/sec)
- 2 x HDMI 1.4マルチビューワ用 (最大297Mpix/sec)
- 8つのプログラム出力を、シングルスクリーンまたはタイル/ブレンド構成のワイドスクリーンとして構成可能 最大8つの2,048 x 1x200@60~最大2つの4,096 x 2,400@60で構成可能
- 最大8つの2,048 x 1x200@60~最大2つの4,096 x 2,400@60で構成可能

ユーザーインターフェース

- GUIベースの構成とコントロールアプリケーション
- クロスプラットフォーム (Mac/Windows)

処理と遅延

12ビット/カラー36ビット/ピクセルプログレッシブソースの1フレーム処理遅延

PIPレイヤー (シャーシあたり)

- 2Kモード：8個のシームレスなPiPまたはキーオーバーレイ
- DLモード：4個のシームレスなPiPまたはキーオーバーレイ
- 4Kモード：2個のシームレスなPiPまたはキーオーバーレイ

バックグラウンドミキサー

- すべてのライブ入力タイプをバックグラウンドソースに使用可能
- マットカラージェネレーター

- バックグラウンドとして静止画を保存

接続先 (シングルシャーンシ)

プログラムスクリーン

- 4K出力 2x シングルスクリーン
- 2x シングルスクリーン 1x ブレンド (2出力)
- 1x ブレンド (2出力)
- デュアルリンク出力 4x シングルスクリーン
- 4x シングルスクリーン 2x ブレンド
- 2x ブレンド
- HD (2K) 出力 8x シングルスクリーン
- 8x シングルスクリーン 4x2出力ブレンド (ブレンドあたり2出力) から 1x8出力ブレンドまで対応
- 4x2出力ブレンド (ブレンドあたり2出力) から1x8出力ブレンドまで対応

AUX出力

4 x 2,048x1,200@60から1 x 4K@60までユーザー定義可能

4K出力

- 1x スケーリングされたAUX出力
- 2x スケーリングされたAUX出力

HD (2K) 出力

- 4x スケーリングされたAUX出力

4K出力

- 1x マルチビューワ出力
- 2x マルチビューワ出力

HD (2K) 出力

- 2x マルチビューワ出力

静止画保存

ユーザー割り当て静止画保存

- ライブキャプチャー
- PNGファイルからのロード

プリセット

1000個のユーザー定義可能なプリセット

拡張性 (2015年に利用可能)

16 x E2シャーシ (システムあたり)

4K出力

- 32プロジェクターブレンド

デュアルリンク出力

- 64プロジェクターブレンド

HD (2K) 出力

- 128プロジェクターブレンド

シャーシ

4RU二重冗長PSU現場での交換可能なモジュール型プロセッサとI/Oカード調整可能なフローによる冷却堅牢なスチールシャーシ

ビデオ入力

HDMI

- HDMI 1.4a 仕様あたり
- HDMI コネクタ (タイプ A) 上
- 2,560x1,600@60 および 3,840x1,200@60 (30 ビット) までをフォーマット
- 4K/UHD 対応:
 - 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (1x HDMI, 2x HDMI (L と R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
 - 3,840x2,160/50/59.94/60 入力 (2x HDMI (L と R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (1x HDMI, 2x HDMI (L と R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/50/59.94/60 入力 (2x HDMI (L と R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
- EDID バージョン 1.3 互換
- HDCP バージョン 1.4 互換

DisplayPort

- Displayport 1.1a 仕様あたり
- DisplayPort 端子で
- 2,560x1,600@60 および 3,840x1,200@60 (30 ビット) までをフォーマット
- 4K/UHD 対応:
 - 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 (1x DP、2x DP (L と R 半分) または 4x DP (四象限分割) による)
 - 3,840x2,160/50/59.94/60 (2x DP (L と R 半分) または 4x DP (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 (2x DP (L と R 半分) または 4x DP (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/50/59.94/60 (2x DP (L と R 半分) または 4x DP (四象限分割) による)
 - 4,096x2,400/23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60 (2x DP (L と R 半分) または 4x DP (四象限分割) による)
- EDID バージョン 1.3 互換
- HDCP バージョン 1.4 互換

DVI

- DVI 1.0 仕様
- DVI-I 端子の DVI デジタル・ビデオ
- 165 MHz 以下のすべてのシングルリンク DVI のフォーマット
- 330 MHz 以下のすべてのデュアルリンク DVI のフォーマット
- 最大 H アクティブ:4,096、最大 V アクティブ:3,072
- 4K/UHD 対応:
 - 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (1x DVI-DL, 2x DVI-SL (L と R 半分) または 4x DVI-SL (四象限分割) による)
 - 3,840x2,160/50/59.94/60 入力 (2x DVI-DL (L と R 半分) または 4x DVI-SL (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (2x DVI-SL (L と R 半分) または 4x DVI-SL (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/50/59.94/60 入力 (2x DVI-DL (L と R 半分) または 4x DVI-SL (四象限分割) による)
 - 4,096x2,400/23.98/24/25/29.97/30 入力 (2x DVI-SL (L と R 半分) または 4x DVI-SL (四象限分割) による)
 - 4,096x2,400/50/59.94/60 入力 (2x DVI-DL (L & R 半分) または 4x DVI-SL (四象限分割) による)
- EDID バージョン 1.3 互換
- HDCP バージョン 1.4 互換

SDI

- オプション
- BNC 端子の SD/HD/3G SDI (6G 対応)
 - フォーマット:
 - SD フォーマット: SMPTE 259M-C あたり SD-SDI (NTSC/PAL 解像度)
 - HD フォーマット: SMPTE 274M、296M、2048 あたり HD-SDI
 - 3G フォーマット: SMPTE 424M、Barcolink あたり 3G-SDI
 - 6G 対応 (将来のファームウェア・アップグレードで)
 - 4K/UHD 対応:
 - 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (4x HD-SDI (四象限分割) による)
 - 3,840x2,160/50/59.94/60 入力 (4x 3G-SDI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (4x HD-SDI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/50/59.94/60 入力 (4x 3G-SDI (四象限分割) による)

ビデオ出力

SDI

- オプション
- BNC 端子の SD/HD/3G SDI (6G 対応)
 - フォーマット:
 - SD フォーマット: SMPTE 259M-C あたり SD-SDI (NTSC/PAL 解像度)
 - HD フォーマット: SMPTE 274M、296M、2048 あたり HD-SDI
 - 3G フォーマット: SMPTE 424M、Barcolink あたり 3G-SDI
 - 6G 対応 (将来のファームウェア・アップグレードで)
 - 4K/UHD 対応:
 - 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (4x HD-SDI (四象限分割) による)
 - 3,840x2,160/50/59.94/60 入力 (4x 3G-SDI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 入力 (4x HD-SDI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/50/59.94/60 入力 (4x 3G-SDI (四象限分割) による)

技術仕様

E2 VRシリーズ

HDMI

- HDMI 1.4a 仕様あたり
- 2,560x1,600@60 および 3,840x1,200@60 (30 ビット) までをフォーマット
- 4K/UHD 対応:
 - 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 出力 (1x HDMI、2x HDMI (L および R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
 - 3,840x2,160/50/59.94/60 出力 (2x HDMI (L と R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 出力 (1x HDMI、2x HDMI (L および R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
 - 4,096x2,160/50/59.94/60 出力 (2x HDMI (L と R 半分) または 4x HDMI (四象限分割) による)
- EDID バージョン 1.3 互換
- HDCP バージョン 1.4 互換

その他

ゲンロック

ゲンロック:BNC コネクタのリファレンス入力/ループ; アナログ・バイレベルとブラック・バースト (SD)、トリレベル (HD)
S3D 同期:4x 入力 Din コネクタ、2x 出力 Din コネクタ

通信

イーサネット RJ-45、1000/100/10 Mbps 自動認識

寸法

- 高さ: 17.8 cm (7.0 インチ) - 4 RU ラックマウント
- 幅: 43.2 cm (17.0 インチ) - シャーシ・ハンドル未装着、48.3cm (19 インチ) シャーシ・ハンドル装着
- 奥行き: 56.9 cm (22.4 インチ) フロント・パネル〜リア・パネル間、62.2 cm (24.5 インチ) 全体

重量

31 kg (68 lbs)

入力電力

電源 100~240 VAC、47-63 Hz、自動選択 8.8A (100 VAC)

環境温度

摂氏 0~40°

周囲の湿度

0~95% 結露なし

保証

満3年間の部品および労働基準、拡大保証とサポートを利用可能。

一般仕様

Model

NGS-4U NGS-4U BTO

生成日:09 Jul 2024

© 2024 Barco nv.(C) Barco. All rights reserved. (無断転載を禁ず。) 書面による許可なく全部または一部を複製することは禁止されています。すべてのブランド名および製品名は、それぞれの所有者の商標、登録商標、または商号です。継続的な技術革新により、情報および技術仕様は予告なく変更される場合があります。最新の仕様についてはwww.barco.comをご確認ください。