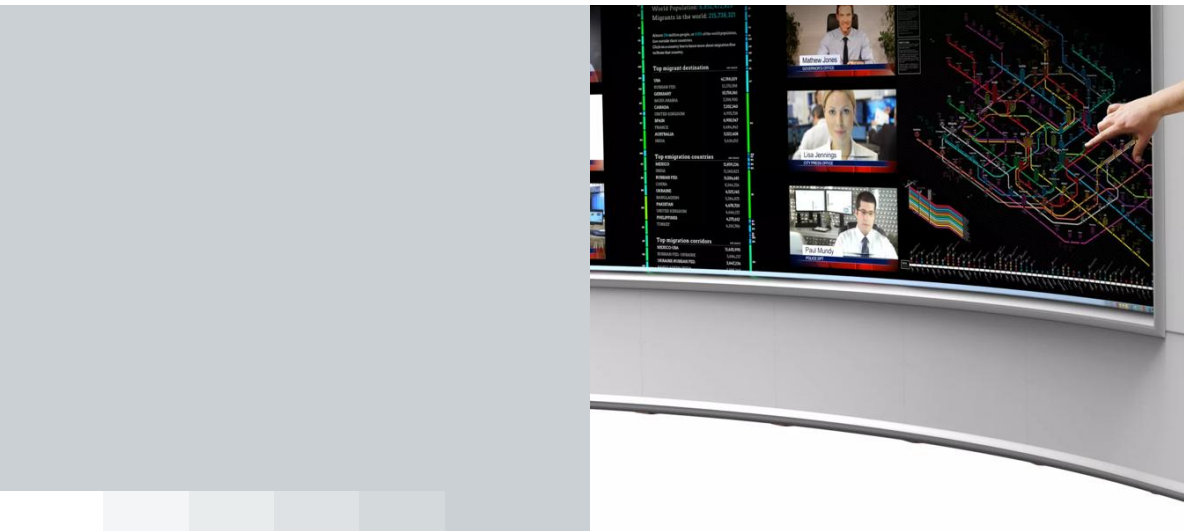


# OverView OSV タッチ・インターフェース

任意の OSV シームレス・ビデオウォールとのマルチタッチ・インタラクション



For fast and precise interaction with media on the OverView Seamless Video wall (OSV), Barco now introduces the multitouch option. This enables all users to work in the most intuitive and fluid way, fostering efficient collaborations and drastically increasing the OSV's effectiveness.

Because this is a multitouch system, several people can be active at the OSV simultaneously. A special protective coating, optimized for touch applications, not only ensures a great touch experience but also extends lifetime and allows easy cleaning.

## Applicable in any collaboration context

A wide range of applications will benefit from this option. Not only the traditional markets for OSV (control rooms and crisis rooms) will appreciate the enhanced functionality, but also the more collaborative applications (including design rooms and situation rooms) will discover OSV's many advantages. The multitouch option is available for all OSV models, straight or curved, High Brightness (HB) or Long Lifetime (LL).

## Key features

- Unlimited Touch-Points
- Universal Touch-API (Open Touch-API, MS-MultiTouch, TOUI)
- Protection-Screen for easy cleaning
- Object recognition (Similar QR-Code)
- Multiple IR-Pen support. Ex. multi-color pens
- Curved and flat screen configurations

**技術仕様****OVERVIEW OSV タッチ・イネーブルメント**

タッチスクリーン	
トラッキング・エンジン	NVidia®CUDA などの埋め込み GPU コアを利用した高性能
タッチ入力タイプ	<ul style="list-style-type: none"><li>■ シングル・フィンガー</li><li>■ マルチプル・フィンガー</li><li>■ シングル・ハンド</li><li>■ マルチハンドおよびユーザー</li><li>■ 光マーカーク付きオブジェクト</li><li>■ クリック、ホールドおよびドラッグ</li></ul>
ハンド認識	各指が特定の手に識別される
オブジェクト認識	2D 基準マーカークによるサポート
同時タッチ入力数	1000
同時ユーザー数	制限なし (別管理)
ポジション精度	2 mm、方向補正
相対精度	サブピクセル精度
タッチ遅延	10 ms 通常
トラッキング・データ API	ロー・レベル C++、TUIO、XML-Stream、MS-Windows-Touch
トラッキング・インターフェース	LAN

**生成日:15 Mar 2023**技術仕様は予告なく変更する場合があります。最新情報については、[www.barco.com](http://www.barco.com) をご覧ください。