## S4 Cave

## 標準没入型 VR 環境



バーチャルリアリティ・ケーブ環境は、通常の場合、カスタムメイド・システムであり、顧客固有のニーズに対して厳密に応えるものです。S4 Cave により、Barco は数多くの典型的な要件をバンドルしており、標準化された環境を開発しています。こうして、当社では、典型的な VR 市場の需要に応える非常に包括的なシステムを、魅力的な価格帯で提供できます。

S4 Cave は3つのサイド・スクリーンとフロア・スクリーンで構成されます。プロジェクター、スクリーン、マシンを含むすべてのシステム・コンポーネントがBarco で開発されたものです。これにより、当社では S4 Cave の可用性を完全に管理し、かつその品質を保証できます。Cave 設計と設置で 20 年を超える経験を有する Barco には、あらゆるアプリケーションに対して最適化されたシステムを提供する知識と経験があります。

## 利用空間の究極的な活用が可能

不動産空間は貴重であるため、1 センチでも有効に活用したいものです。そのため、S4 Cave は、リア・プロジェクション空間を制限するように設計されています。鏡と超短投射レンズを使用することで、優れた画質を保ちながらプロジェクション・エリアを最小限にします。

標準システムを使用することで、ユーザーはミッドエンド価格でハイエンド・システムを手に入れることができます。この頑丈なスクリーンは、たとえば、ハイエンド・システムに使用されるものと同様のテクノロジーをベースとしています。この高コントラスト、高輝度、色均一性により(極端な角度から覗き込んでも)、最高の画質を保証してバーチャル・ワールドに完全没入できます。

## 標準システムのオプション

S4 Cave は標準システムですが、選べるオプションが全くないという意味ではありません。お客様のニーズに対して、できる限り最適な輝度レベルを選択するため、F35 と F50 プロジェクターから選ぶことができます。この両方が、わずかに異なる輝度レベルで驚愕の 3D ステレオ画像を提供します。さらには、サイド・スクリーンを 4:3 または 16:9 アスペクト比で選択できます。また大事な点として、顧客はシステムの仕上げオプションも選択できます。

