

Série E2 VR

Sistemas de gerenciamento de tela 4K com suporte de estéreo 3D



- Controle integral do sistema em uma única caixa
- Suporte para entrada e saída 4K nativa
- Interface do usuário intuitiva

Elevando o nível de gerenciamento de tela ao vivo, o sistema E2 Event Master fornece qualidade de imagem superior, densidade excepcional de entrada e saída, excelentes durabilidade e capacidade de expansão. Suportando entrada e saída 4K nativas, ele foi o primeiro sistema de gerenciamento de tela no mercado que pode gerenciar uma combinação de projetor 4K com taxa de atualização de até 60 Hz.

A versão VR do E2 atende ao crescimento das fontes 4K com conteúdo estéreo 3D. Com o E2 VR, você adiciona capacidade de estéreo 3D ao portfólio de produtos Event Master, beneficiando-se do desempenho sem precedentes, capacidade de expansão e confiabilidade da linha de produtos Event Master. Nunca foi tão simples combinar múltiplas imagens estéreo 3D e mono em um ou múltiplos visores de alta resolução.

Entradas e saídas 4K nativas

Com entradas e saídas 4K nativas, o E2 VR fornece uma incrível potência de processamento de pixel. Com entradas escaladas ou nativas, dois ou quatro conectores, esse sistema de conformidade HDCP gerencia tudo isso. Com 28 entradas e 14 saídas (oito PGM, dois visualizadores múltiplos e quatro saídas auxiliares escaladas), o sistema E2 VR oferece controle completo, incluindo oito mixers PIP independentes e um visualizador múltiplo dedicado. Graças ao seu chassis vinculável, ele pode ser facilmente expandido para além dessas oito entradas sem a necessidade de processamento externo adicional e roteamento para distribuir os sinais. Como suas entradas e camadas também podem ser estendidas, o E2 VR também será capaz de gerenciar uma tela combinada com até 32 projetores 4K futuramente. Além disso, a capacidade de processar até 12 bits por cor possibilita que você tenha mais detalhes nas imagens mostradas.

Controle e manutenção simples

O E2 VR possui uma interface com o usuário de plataforma cruzada simples que fornece ergonomia para a tela sensível ao toque. Como as predefinições são armazenadas no chassi, ele possibilita o controle fácil por meio dos sistemas terceirizados. Vários usuários podem controlar o sistema simultaneamente, e a API permite que desenvolvedores de terceiros criem programas e interfaces de controle personalizados. A baixa latência de processamento e a comutação rápida garantem uma resposta direta na tela às suas ações. Graças ao seu design modular, os usuários podem simplesmente adicionar uma nova placa de entrada ou saída para suportar futuras interfaces de sinal. Essa modularidade também garante excelente capacidade de manutenção, pois os usuários podem trocar facilmente uma placa de entrada ou saída específica em caso de danos, sem a necessidade de devolver ou substituir toda a caixa.

Camadas, camadas, camadas

O E2 VR oferece um sistema de gerenciamento de camadas extremamente flexível. O E2 VR começa com uma camada de fundo com pixels perfeitos, resolução completa e não dimensionada com resolução igual à da tela de destino. Como uma camada de fundo mista não dimensionada, ela não usa nenhuma das valiosas camadas de dimensionamento. Com até 32 camadas disponíveis em alta definição, o E2 VR pode personalizar a configuração da camada para atender às necessidades da sua aplicação. As camadas fornecem efeitos de pip, e podem ser configuradas para alta definição, link duplo (2560 x 1600 ou 3840 x 1200 máx) ou resoluções 4K. Cada destino recebe camadas dedicadas, para que você saiba exatamente quantos recursos estão disponíveis. As camadas também podem ser configuradas como camadas individuais com transições de corte, ou dois dos scalers podem ser combinados para criar uma camada mista. Cada destino pode suportar uma combinação de mixers, camadas individuais, pips, chaves e diversos tamanhos de camadas, tudo para criar uma única imagem composta na tela.

E2 VR Jr

Com o mesmo desempenho e características do E2 VR, o modelo E2 VR Jr é ideal para aplicações que não exigem toda a capacidade do E2 VR. O E2 VR cresce junto com suas necessidades, portanto, você pode facilmente atualizar o E2 VR Jr para um sistema E2 VR completamente equipado a qualquer momento. Basta comprar e instalar as placas adicionais no sistema.

Entradas

8 slots de placa de entrada suportando uma resolução de até 4K por slot. Cada slot de placa acomodará 4 entradas HD, 2 entradas de 2.560 x 1.600 ou 1 entrada 4K.

Placa de entrada HDMI/DisplayPort

- 2 conectores HDMI 1.4
- 2 conectores DisplayPort 1.1
- 2 conectores DVI-D de link duplo
- 4 conectores BNC suportando 6G SDI
- 2 conectores BNC (saída de loop e entrada)
- Suporta black burst e sinais analógicos de três níveis

A configuração de aluguel incluirá 2 placas 6GSDI, 2 placas DVI, 4 placas HDMI/DP

Saídas

3 slots de placa de saída para PGM e saídas auxiliares suportando uma resolução de até 4K por slot.

Placa de saída HDMI

- 4 HDMI 1.4
- 4 conectores BNC suportando 6G SDI

1 slot de placa de visualizador múltiplo

Placa de visualizador múltiplo HDMI

- 4 conectores HDMI 1.4

A configuração de aluguel incluirá:

- 14 saídas via 4 placas de saída Até 3 saídas de 4K, cada placa de saída suporta saídas de até 4K a 60
- Até 3 saídas de 4K, cada placa de saída suporta saídas de até 4K a 60 4 x SD/HD/3G SDI (6G pronto)
- 4 x SD/HD/3G SDI (6G pronto) 8 x HDMI 1.4 (297 Mpix/seg., máx.)
- 8 x HDMI 1.4 (297 Mpix/seg., máx.) 2 x HDMI 1.4 para visualizador múltiplo (297 Mpix/seg., máx.)
- 2 x HDMI 1.4 para visualizador múltiplo (297 Mpix/seg., máx.)
- Oito (8) saídas de programa configuráveis como telas únicas ou widescreens combinadas/em bloco Configurável de 8 x 2.048 x 1x200 a 60 (máx.) a 2 x 4.096 x 2.400 a 60 (máx.)
- Configurável de 8 x 2.048 x 1x200 a 60 (máx.) a 2 x 4.096 x 2.400 a 60 (máx.)

Interface do usuário

- Configuração baseada em GUI e aplicação de controle
- Plataforma cruzada (Mac/Windows)

Processamento e latência

12 bits/cor 36 bits/pixel Latência de processamento de 1 quadro para fontes progressivas

Camadas PIP (por chassi)

- Modo 2K: 8 PIPs contínuos ou sobreposição de chave
- Modo DL: 4 PIPs contínuos ou sobreposição de chave
- Modo 4K: 2 PIPs contínuos ou sobreposição de chave

Mixadores de plano de fundo

- Qualquer tipo de entrada ativa pode ser uma fonte de plano de fundo
- Gerador de cor opaca
- Still store como plano de fundo

Destinos (chassi único)

Telas de programa

- Saída 4K 2 telas únicas
- 2 telas únicas 1 combinada (2 saídas)
- 1 combinada (2 saídas)
- Saída de link duplo 4 telas únicas

- 4 telas únicas 2 combinadas
- 2 combinadas
- Saída HD (2K) 8 telas únicas
- 8 telas únicas 4x 2 combinadas de saída (2 saídas por combinação) até 1x 8 combinadas de saída
- 4x 2 combinadas de saída (2 saídas por combinação) até 1x 8 combinadas de saída

Saídas auxiliares

Definido por usuário de 4 x 2.048x1.200 a 60 para 1 x 4K a 60

Saída 4K

- 1 saída auxiliar escalada
- 2 saídas auxiliares escaladas

Saída HD (2K)

- 4 saídas auxiliares escaladas

Saída 4K

- 1 saída de visualizador múltiplo
- 2 saídas de visualizador múltiplo

Saída HD (2K)

- 2 saídas de visualizador múltiplo

Still stores

Still stores atribuídos pelo usuário

- Captura ao vivo
- Carregado via arquivo PNG

Predefinições

1.000 predefinições feitas pelo usuário

Capacidade de expansão (disponível em 2015)

16 chassis E2 por sistema

Saída 4K

- 32 combinações de projetores

Saída de link duplo

- 64 combinações de projetores

Saída HD (2K)

- 128 combinações de projetores

Chassi

4RU PSU redundante dupla Processamento de campo modular que pode ser trocado e placas de E/S Resfriamento de fluxo variável Chassi de aço resistente

Entradas de vídeo

HDMI

- por especificação HDMI 1.4a
- no conector HDMI (tipo A)
- formatos de até 2.560x1.600 a 60 e 3.840x1.200 a 60 (30 bits)
- 4K/UHD suportado:
 - saída 3.840x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 1x HDMI, 2x HDMI (L e R pela metade) ou 4x HDMI (quadrantes)
 - saída 3.840x2.160/50/59,94/60 via 2x HDMI, (L e R pela metade) ou 4x HDMI (quadrantes)
 - saída 4.096x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 1x HDMI, 2x HDMI (L e R pela metade) ou 4x HDMI (quadrantes)
 - saída 4.096x2.160/50/59,94/60 via 2x HDMI, (L e R pela metade) ou 4x HDMI (quadrantes)
- Compatível com EDID versão 1.3
- Compatível com HDCP versão 1.4

DisplayPort

- por especificação Displayport 1.1a
- no conector Displayport
- formatos de até 2.560x1.600 a 60 e 3.840x1.200 a 60 (30 bits)
- 4K/UHD suportado:
 - 3.840x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 1x DP, 2x DP (L e R pela metade) ou 4x DP (quadrantes)
 - 3.840x2.160/50/59,94/60 via 2x DP (L e R pela metade) ou 4x DP (quadrantes)
 - 4.096x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 2x DP (L e R pela metade) ou 4x DP (quadrantes)
 - 4.096x2.160/50/59,94/60 via 2x DP (L e R pela metade) ou 4x DP (quadrantes)
 - 4.096x2.400/23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60 via 2x DP (L e R pela metade) ou 4x DP (quadrantes)
- Compatível com EDID versão 1.3
- Compatível com HDCP versão 1.4

DVI

- Especificação DVI 1.0
- Vídeo digital DVI em conector DVI-I
- Todos os formatos de link único DVI até 165 Mhz
- Todos os formatos de link duplo DVI até 330 MHz
- Atividade H máxima: 4.096, Atividade V máxima: 3.072
- 4K/UHD suportado:
 - entrada 3.840 x 2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 1x DVI-DL, 2x DVI-SL (metade E e D) ou 4x DVI-SL (quadrantes)
 - entrada 3.840 x 2.160/50/59,94/60 via 2x DVI-DL (metade E e D) ou 4x DVI-SL (quadrantes)
 - entrada 4.096 x 2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 2x DVI-SL (metade E e D) ou 4x DVI-SL (quadrantes)
 - entrada 4.096 x 2.160/50/59,94/60 via 2x DVI-DL (metade E e D) ou 4x DVI-SL (quadrantes)
 - entrada 4.096 x 2.400/23,98/24/25/29,97/30 via 2x DVI-SL (metade E e D) ou 4x DVI-SL (quadrantes)
 - Entrada 4.096 x 2.400/50/59,94/60 via 2x DVI-DL (metade E e D) ou 4x DVI-SL (quadrantes)
- Compatível com EDID versão 1.3
- Compatível com HDCP versão 1.4

SDI

- Opcional
- SD/HD/3G SDI (6G pronto) no conector BNC
- Formatos:
 - Formatos SD: SD-SDI por SMPTE 259M-C (resolução NTSC/PAL)
 - Formatos HD: HD-SDI por SMPTE 274M, 296M, 2048
 - Formatos 3G: 3G-SDI por SMPTE 424M, Barcolink
- Pronto para 6G (via futura atualização de firmware)
- 4K/UHD suportado:
 - saída 3.840x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 4x HD-SDI (quadrantes)
 - saída 3.840x2.160/50/59,94/60 via 4x 3G-SDI (quadrantes)
 - saída 4.096x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 4x HD-SDI (quadrantes)
 - saída 4.096x2.160/50/59,94/60 via 4x 3G-SDI (quadrantes)

Saídas de vídeo

SDI

- Opcional
- SD/HD/3G SDI (6G pronto) no conector BNC
- Formatos:
 - Formatos SD: SD-SDI por SMPTE 259M-C (resolução NTSC/PAL)
 - Formatos HD: HD-SDI por SMPTE 274M, 296M, 2048
 - Formatos 3G: 3G-SDI por SMPTE 424M, Barcolink
- Pronto para 6G (via futura atualização de firmware)
- 4K/UHD suportado:
 - saída 3.840x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 4x HD-SDI (quadrantes)
 - saída 3.840x2.160/50/59,94/60 via 4x 3G-SDI (quadrantes)
 - saída 4.096x2.160/23,98/24/25/29,97/30 via 4x HD-SDI (quadrantes)
 - saída 4.096x2.160/50/59,94/60 via 4x 3G-SDI (quadrantes)

Especificações técnicas

SÉRIE E2 VR

HDMI	<ul style="list-style-type: none">■ por especificação HDMI 1.4a■ formatos de até 2.560x1.600 a 60 e 3.840x1.200 a 60 (30 bits)■ 4K/UHD suportado:<ul style="list-style-type: none">- 3.840 x 2.160/23,98/24/25/29,97/30 saída via 1x HDMI, 2x HDMI (metade E e D) ou 4x HDMI (quadrantes)- 3.840 x 2.160/50/59,94/60 saída via 2x HDMI (metade E e D); ou 4x HDMI (quadrantes)- 4.096 x 2.160/23,98/24/25/29,97/30 saída via 1x HDMI, 2x HDMI (metade E e D) ou 4x HDMI (quadrantes)- 4.096 x 2.160/50/59,94/60 saída via 2x HDMI (metade E e D); ou 4x HDMI (quadrantes)■ Compatível com EDID versão 1.3■ Compatível com HDCP versão 1.4
Outro	
Sincronismo (Genlock)	Genlock: Referência Entrada/loop/saída de referência analógica em conectores BNC, dois níveis e Blackburst em SD e três níveis a HD Sincronização com S3D: 4x conectores Din de entrada, 2x conectores Din de saída
Comunicação	Ethernet RJ-45 , 1.000/100/10 Mbps, detecção automática
Dimensões	<ul style="list-style-type: none">■ Altura: 17,8 cm (7,0"), montagem em rack de 4 RU■ Largura: 43,2 cm (17,0"), sem alças de chassi, 48,3 cm (19") com alças de chassi conectadas■ Profundidade: 56,9 cm (22,4") do painel frontal ao painel traseiro, 62,2 cm (24,5") geral
Peso	31 kg (68 lb)
Potência de Entrada	Energia de 100 a 240 VCA, 47 a 63 Hz, seleção automática de 8,8 A a 100 VCA
Temperatura ambiente	0 a 40° Celsius
Umidade do Ambiente	0 a 95% sem condensação
Garantia	Garantia de três anos completa, estendida e padrão com mão de obra, troca de peças e suporte disponível.
Especificações gerais	
Model	NGS-4U NGS-4U BTO

Gerada em: 09 Jul 2024

© 2024 Barco nv. Todos os direitos reservados. A reprodução total ou parcial sem permissão por escrito é proibida. Todos os nomes de marca e produto são marcas comerciais, marcas comerciais registradas ou nomes dos respectivos proprietários. Por causa da inovação contínua, as informações e as especificações técnicas estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Verifique www.barco.com para obter as especificações mais recentes.