

Serie E2 VR

Sistemas de gestión de pantallas 4K con compatibilidad estéreo 3D



- Pleno control del sistema en una sola caja
- Compatible con salida y entrada 4K nativas
- Interfaz de usuario intuitiva

Un paso adelante en la gestión de pantallas en directo: el sistema E2 Event Master ofrece una calidad de imagen superior, densidad de entrada y salida excepcional, grandes posibilidades de ampliación y gran durabilidad. Compatible con las salidas y entradas de resolución 4K nativa, fue el primer sistema de gestión de pantallas del mercado capaz de controlar proyectores de 4K con frecuencias de actualización de hasta 60 Hz.

La versión VR del sistema E2 responde a la mayor demanda de fuentes 4K con contenido estéreo 3D. Con la versión E2 VR, suma la funcionalidad estéreo 3D a la gama de productos Event Master sin renunciar a las inigualables ventajas de fiabilidad, capacidad de ampliación y rendimiento características de esta gama. Nunca ha sido tan fácil combinar varias imágenes mono y estéreo 3D en una o diversas pantallas de alta resolución.

Salidas y entradas de resolución 4K nativa

Con salidas y entradas de resolución 4K nativa, el sistema E2 VR ofrece una asombrosa potencia de procesamiento de píxeles. Tanto para entradas de resolución nativa como escalada, con dos o cuatro conectores, este sistema compatible con HDCP se encarga de controlarlo todo. Con 28 entradas y 14 salidas (ocho PGM, dos visores múltiples y cuatro salidas auxiliares escaladas), el sistema E2 VR permite el controlar el espectáculo, con ocho mezcladores PIP independientes y visores múltiples específicos. Gracias a su chasis conectable, se puede ampliar con más de estas ocho salidas sin tener que añadir funciones de procesamiento ni direccionamiento externas para distribuir las señales. Y como sus entradas y capas también se pueden ampliar, el E2 VR podrá

Con salidas y entradas de resolución 4K nativa, el sistema E2 VR ofrece una asombrosa potencia de procesamiento de píxeles. Tanto para entradas de resolución nativa como escalada, con dos o cuatro conectores, este sistema compatible con HDCP se encarga de controlarlo todo. Con 28 entradas y 14 salidas (ocho PGM, dos visores múltiples y cuatro salidas auxiliares escaladas), el sistema E2 VR permite el control del espectáculo, con ocho mezcladores PIP independientes y visores múltiples específicos. Gracias a su chasis conectable, se puede ampliar con más de estas ocho salidas sin tener que añadir funciones de procesamiento ni direccionamiento externas para distribuir las señales. Y como sus entradas y capas también se pueden ampliar, el E2 VR podrá gestionar en el futuro una pantalla combinada con hasta 32 proyectores de 4K. Además, la posibilidad de procesar hasta 12 bits por color permite reproducir las imágenes con un nivel de detalles más alto.

Mantenimiento y control sencillos

El E2 VR incluye una interfaz de usuario directa y multiplataforma con ergonomía de pantalla táctil. Ya que los ajustes predefinidos se almacenan en el chasis, el control es fácil con sistemas de terceros. Varios usuarios pueden controlar el sistema simultáneamente y la API permite a los desarrolladores externos crear programas e interfaces de control personalizados. La baja latencia de procesamiento y la conmutación rápida garantizan una respuesta directa en pantalla de sus acciones. Gracias a su diseño modular, los usuarios pueden simplemente agregar una nueva tarjeta de entrada o salida para admitir futuras interfaces de señal. Esta modularidad también garantiza el mantenimiento sencillo; los usuarios pueden cambiar fácilmente una tarjeta de entrada o salida específica en caso de daños, sin tener que transportar ni sustituir todo el sistema.

Capas, capas, capas

El E2 VR ofrece un sistema de gestión de capas sumamente flexible. El E2 VR tiene una capa de fondo sin escalado, de resolución completa y píxeles perfectos con idéntica resolución que la pantalla de destino. Ya que es una capa de fondo de mezcla sin escalado, no usa ninguna de las valiosas capas de escalado. Con hasta 32 capas disponibles en HD, el E2 VR puede personalizar la configuración de capas para responder a las necesidades de su aplicación. Las capas ofrecen efectos PiP, y puede configurarse para resoluciones HD, Dual Link (2560x1600 o 3840x1200 máx.) o 4K. Cada destino obtiene sus capas, para saber exactamente cuántos recursos hay disponibles. Las capas también pueden configurarse como capas simples con transiciones de corte, o dos de los escaladores pueden combinarse para crear una capa de mezcla. Cada destino admite una combinación de mezcladores, capas sencillas, PiPs, Chroma Keys y varios tamaños de capas, todo para crear una imagen compuesta en la pantalla.

E2 VR Jr

Con el mismo rendimiento y las características que el E2 VR, el modelo E2 VR Jr está perfectamente indicado para aplicaciones que no requieren toda la capacidad de su homólogo E2VR. El E2 VR crece a la par que sus espectáculos, por lo que podrá actualizar el E2 VR Jr para contar con toda la funcionalidad de un sistema E2 VR en cualquier momento. Simplemente compre e instale más tarjetas en su sistema.

Entradas

8x ranuras de tarjeta de entrada con una resolución de hasta 4K por ranura. Cada ranura admitirá 4 entradas HD, 2 entradas de 2.560 x 1.600 o 1 entrada 4K.

Tarjeta de entrada HDMI/DisplayPort

- 2x conectores HDMI 1.4
- 2x conectores DisplayPort 1.1
- 2x conectores DVI-D de enlace doble
- 4x conectores BNC compatibles con 6G SDI
- 2x conectores BNC (salida de bucle y entrada)
- Admite señales analógicas de tres niveles y Black-Burst

La configuración de alquiler incluye 2 tarjetas 6GSDI, 2 tarjetas DVI, 4 tarjetas HDMI/DP

Salidas

3x ranuras de tarjeta de salida para salidas PGM y auxiliares con una resolución de hasta 4K por ranura.

Tarjeta de salida HDMI

- 4x HDMI 1.4
- 4x conectores BNC compatibles con 6G SDI

1x ranura de tarjeta para visores múltiples

Tarjeta para visores múltiples HDMI

- 4x conectores HDMI 1.4

La configuración de alquiler incluye:

- 14 salidas mediante 4 tarjetas de salida Hasta 3 salidas 4K: cada tarjeta de salida admite hasta 4K a 60
- Hasta 3 salidas 4K: cada tarjeta de salida admite hasta 4K a 60 4 x SD/HD/3G SDI (compatible con 6G)
- 4 x SD/HD/3G SDI (compatible con 6G) 8x HDMI 1.4 (297 Mpx/s máximo)
- 8x HDMI 1.4 (297 Mpx/s máximo) 2x HDMI 1.4 para multivisor (297 Mpx/s máximo)
- 2x HDMI 1.4 para multivisor (297 Mpx/s máximo)
- Ocho salidas de programa configurables como pantallas individuales o pantallas anchas en mosaico/combinadas Configurable desde 8 x 2.048 x 1x200 a 60 máx. hasta 2 x 4.096 x 2.400 a 60 máx.
- Configurable desde 8 x 2.048 x 1x200 a 60 máx. hasta 2 x 4.096 x 2.400 a 60 máx.

Interfaz de usuario

- Aplicación de control y configuración basada en interfaz gráfica
- Multiplataforma (Mac/Windows)

Procesamiento y latencia

12 bits/color 36 bits/píxel Latencia de procesamiento de 1 fotograma para fuentes progresivas

Capas PIP (por chasis)

- Modo 2K: 8x PiP sin interrupciones o superposición de claves
- Modo DL: 4x PiP sin interrupciones o superposición de claves
- Modo 4K: 2x PiP sin interrupciones o superposición de claves

Mezclador de fondo

- Cualquier tipo de entrada en directo puede ser una fuente de fondo
- Generador de color mate
- Almacenamiento de imágenes fijas como fondo

Destinos (un chasis)

Pantallas de programa

- Salida 4K 2x pantallas individuales
- 2x pantallas individuales 1x combinada (2 salidas)
- 1x combinada (2 salidas)
- Salida de enlace doble 4x pantallas individuales
- 4x pantallas individuales 2x combinadas
- 2x combinadas
- Salida HD (2K) 8x pantallas individuales
- 8x pantallas individuales 4x 2 salidas combinadas (2 salidas por combinación) hasta 1x 8 salidas combinadas
- 4x 2 salidas combinadas (2 salidas por combinación) hasta 1x 8 salidas combinadas

Salidas auxiliares

Configurable por el usuario desde 4 x 2.048x1.200 a 60 hasta 1 x 4K a 60

Salida 4K

- 1x salida auxiliar escalada
- 2x salidas auxiliares escaladas

Salida HD (2K)

- 4x salidas auxiliares escaladas

Salida 4K

- 1x salida para visores múltiples
- 2x salidas para visores múltiples

Salida HD (2K)

- 2x salidas para visores múltiples

Almacenamiento de imágenes fijas

Almacenamiento de imágenes fijas asignado por el usuario

- Captura en directo
- Carga a través de archivo PNG

Preajustes

1.000 preajustes configurables por el usuario

Capacidad de ampliación (disponible en 2015)

16x chasis E2 por sistema

Salida 4K

- Combinación de 32 proyectores

Salida de enlace doble

- Combinación de 64 proyectores

Salida HD (2K)

- Combinación de 128 proyectores

Chasis

4RU Fuente de alimentación doble redundante Tarjetas de E/S y procesamiento modulares intercambiables en campo Refrigeración por flujo variable Chasis de acero resistente

Especificaciones del producto

SERIE E2 VR

Entradas de vídeo

HDMI

- conforme a especificación HDMI 1.4a
- en conector HDMI (Tipo A)
- formatos de hasta 2.560x1.600 a 60 y 3.840x1.200 a 60 (30 bits)
- Compatibilidad 4K/UHD:
 - Entrada 3.840x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 1x HDMI, 2x HDMI (L y R de media configuración) o 4x HDMI (cuadrantes)
 - Entrada 3.840x2.160/50/59.94/60 mediante 2x HDMI (L y R de media configuración) o 4x HDMI (cuadrantes)
 - Entrada 4.096x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 1x HDMI, 2x HDMI (L y R de media configuración) o 4x HDMI (cuadrantes)
 - Entrada 4.096x2.160/50/59.94/60 mediante 2x HDMI (L y R de media configuración) o 4x HDMI (cuadrantes)
- Compatible con versión 1.3 de EDID
- Compatible con versión 1.4 de HDCP

DisplayPort

- conforme a especificación Displayport 1.1a
- en conector DisplayPort
- formatos de hasta 2.560x1.600 a 60 y 3.840x1.200 a 60 (30 bits)
- Compatibilidad 4K/UHD:
 - 3.840x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 1x DP, 2x DP (L y R de media configuración) o 4x DP (cuadrantes)
 - 3.840x2.160/50/59.94/60 mediante 2x DP (L y R de media configuración) o 4x DP (cuadrantes)
 - 4.096x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 2x DP (L y R de media configuración) o 4x DP (cuadrantes)
 - 4.096x2.160/50/59.94/60 mediante 2x DP (L y R de media configuración) o 4x DP (cuadrantes)
 - 4.096x2.160/50/59.94/60 mediante 2x DP (L y R de media configuración) o 4x DP (cuadrantes)
- Compatible con versión 1.3 de EDID
- Compatible con versión 1.4 de HDCP

DVI

- Especificación DVI 1.0
- Vídeo digital DVI en conector DVI-I
- Todos los formatos DVI de enlace hasta 165 MHz
- Todos los formatos DVI de enlace doble hasta 330 MHz
- H activa máxima: 4.096, V activa máxima: 3.072
- Compatibilidad 4K/UHD:
 - Entrada 3840x2160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 1x DVI-DL, 2x DVI-SL (L y R de media configuración) o 4x DVI-SL (cuadrantes)
 - Entrada 3840x2160/50/59.94/60 mediante 2x DVI-DL (L y R de media configuración) o 4x DVI-SL (cuadrantes)
 - Entrada 4096x2160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 2x DVI-SL (L y R de media configuración) o 4x DVI-SL (cuadrantes)
 - Entrada 4096x2160/50/59.94/60 mediante 2x DVI-DL (L y R de media configuración) o 4x DVI-SL (cuadrantes)
 - Entrada 4096x2400/23.98/24/25/29.97/30 mediante 2x DVI-SL (L y R de media configuración) o 4x DVI-SL (cuadrantes)
 - Entrada 4096x2400/50/59.94/60 mediante 2x DVI-DL (L y R de media configuración) o 4x DVI-SL (cuadrantes)
- Compatible con versión 1.3 de EDID
- Compatible con versión 1.4 de HDCP

SDI

- Opcional
- SD/HD/3G SDI (compatible con 6G) en conector BNC
- Formatos:
 - Formatos SD: SD-SDI conforme a SMPTE 259M-C (resolución NTSC/PAL)
 - Formatos HD: HD-SDI conforme a SMPTE 274M, 296M, 2048
 - Formatos 3G: 3G-SDI conforme a SMPTE 424M, Barcolink
- Compatible con 6G (con actualización de firmware futura)
- Compatibilidad 4K/UHD:
 - Entrada 3.840x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 4x HD-SDI (cuadrantes)
 - Entrada 3.840x2.160/50/59.94/60 mediante 4x 3G-SDI (cuadrantes)
 - Entrada 4.096x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 4x HD-SDI (cuadrantes)
 - Entrada 4.096x2.160/50/59.94/60 mediante 4x 3G-SDI (cuadrantes)

Salidas de vídeo

Especificaciones del producto

SERIE E2 VR

SDI	<p>Opcional</p> <ul style="list-style-type: none">SD/HD/3G SDI (compatible con 6G) en conector BNCFormatos:<ul style="list-style-type: none">Formatos SD: SD-SDI conforme a SMPTE 259M-C (resolución NTSC/PAL)Formatos HD: HD-SDI conforme a SMPTE 274M, 296M, 2048Formatos 3G: 3G-SDI conforme a SMPTE 424M, BarcolinkCompatible con 6G (con actualización de firmware futura)Compatibilidad 4K/UHD:<ul style="list-style-type: none">Entrada 3.840x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 4x HD-SDI (cuadrantes)Entrada 3.840x2.160/50/59.94/60 mediante 4x 3G-SDI (cuadrantes)Entrada 4.096x2.160/23.98/24/25/29.97/30 mediante 4x HD-SDI (cuadrantes)Entrada 4.096x2.160/50/59.94/60 mediante 4x 3G-SDI (cuadrantes)
HDMI	<ul style="list-style-type: none">conforme a especificación HDMI 1.4aformatos de hasta 2.560x1.600 a 60 y 3.840x1.200 a 60 (30 bits)Compatibilidad 4K/UHD:<ul style="list-style-type: none">Salida 3840x2160/23,98/24/25/29,97/30 a través de 1x HDMI, 2x HDMI (L y R de media configuración) o 4x HDMI (cuadrantes)Salida 3840x2160/50/59,94/60 mediante 2x HDMI (L y R de media configuración);o 4x HDMI (cuadrantes)Salida 4096x2160/23,98/24/25/29,97/30 a través de 1x HDMI, 2x HDMI (L y R de media configuración) o 4x HDMI (cuadrantes)Salida 4096x2160/50/59,94/60 mediante 2x HDMI (L y R de media configuración);o 4x HDMI (cuadrantes)Compatible con versión 1.3 de EDIDCompatible con versión 1.4 de HDCP
Otros	
Genlock	<p>Genlock: Bucle/entrada de referencia en conectores BNC; doble nivel analógico y Black-Burst en SD y triple nivel en HD</p> <p>S3D sinc.: 4 conectores DIN de entrada, 2 conectores DIN de salida</p>
comunicación	Ethernet RJ-45, 1000/100/10 Mbps con detección automática
dimensiones	<ul style="list-style-type: none">Altura: 17,8 cm (7,0 pulgadas) - Montaje en rack 4 RUAnchura: 43,2 cm (17,0 pulg.) - sin asas de chasis, 48,3 cm (19 pulg.) con asas de chasis instaladasProfundidad: 56,9 cm (22,4 pulg.) desde el panel frontal al trasero, 62,2 cm (24,5 pulg.) total
peso	31 kg (68 libras)
Alimentación de entrada	Alimentación 100-240 VCA, 47-63 Hz, selección automática de 8,8 A a 100 VCA
Temperatura ambiente	0-40° Centígrados
Humedad ambiental	0-95% sin condensación
Garantía	Garantía de tres años para las piezas y garantía ampliada estándar de mano de obra, con soporte disponible.
Especificaciones generales	
Model	NGS-4U NGS-4U BTO

Generado en: 09 Jul 2024

© 2024 Barco nv. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción total o parcial sin autorización por escrito. Todos los nombres de marcas y de productos son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o nombres comerciales de sus respectivos titulares. Debido a la innovación continua, la información y las especificaciones técnicas están sujetas a cambios sin previa notificación. Consulta www.barco.com para ver las especificaciones más recientes.