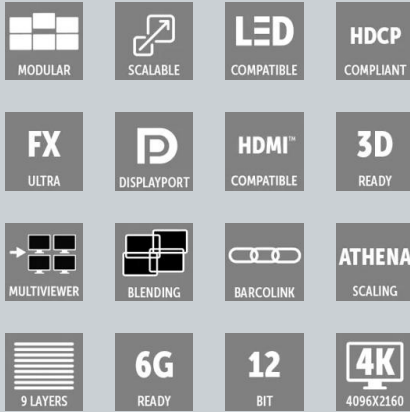


E2 VR 시리즈

3D 스테레오가 지원되는 4K 스크린 관리 시스템



- 단일 박스에서 완전한 시스템 제어
- 기본 4K 입력 및 출력 지원
- 직관적인 사용자 인터페이스

라이브 스크린 관리의 한계를 넓히는 E2 Event Master 시스템은 우수한 이미지 품질, 뛰어난 입력 및 출력 밀도, 훌륭한 확장성 및 내구성을 제공합니다. 기본 4K 입력 및 출력을 지원하는 이 제품은 시중에서 최대 60Hz 화면 재생 빈도가 나오는 4K 프로젝터 블렌드를 관리한 화면 관리 시스템입니다.

E2의 VR 버전은 3D 스테레오 콘텐츠가 있는 4K 소스 증가에 대한 해답입니다. E2 VR을 사용하면 Event Master 제품군의 탁월한 성능, 확장성, 안정성이 제공하는 혜택을 누리면서 Event Master 제품 포트폴리오에 3D 스테레오 기능을 더할 수 있습니다. 가장 간단한 방법으로는 여러 개의 3D 스테레오 영상과 모노 영상을 하나 이상의 고해상도 디스플레이에 결합하는 것입니다.

기본 4K 입력 및 출력

기본 4K 입력과 출력을 갖춘 E2 VR은 인상적인 픽셀 처리 성능을 제공합니다. 기본 또는 확장 입력, 두 개나 네 개의 커넥터 등에 관계 없이 이 HDCP 호환 시스템은 모든 구성을 관리합니다. 28개의 입력과 14개의 출력(PGM 8개, 멀티뷰어 2개 및 확장 보조 출력 4개)을 갖춘 E2 VR 시스템은 8개의 독립 PIP 믹서와 전용 멀티뷰어를 포함하여 완벽한 제어를 제공합니다. 연결 가능한 새시를 채택하여 추가적인 외부 처리와 신호 분배를 위한 배선 없이 이 8개의 출력 이상으로 쉽게 확장할 수 있습니다. 입력과 레이어도 확장 가능하기 때문에 E2 VR은 향후 최대 32개의 4K 프로젝터가 포함된 블렌딩 스크린을 관리할 수 있습니다. 또한 색상당 최대 12비트를 처리할 수 있는 기능이 있어 표시된 영상에서 더 많은 세부 사항을 얻을 수 있습니다.

간단한 정비 및 제어

E2 VR에는 터치스크린의 인체 공학적 편리성을 제공하는 직관적인 상호 플랫폼 사용자 인터

E2 VR에는 터치스크린의 인체 공학적 편리성을 제공하는 직관적인 상호 플랫폼 사용자 인터페이스가 제공됩니다. 프리셋이 새시에 저장되므로 타사 시스템을 통해 제어하기가 쉽습니다. 여러 사용자가 동시에 시스템을 제어할 수 있으며 API를 사용하여 타사 개발자는 사용자 정의 제어 프로그램 및 인터페이스를 만들 수 있습니다. 짧은 처리 대기 시간과 빠른 전환으로 작업에 대한 반응이 화면에 바로 나타납니다. 모듈식 설계 덕분에 사용자는 새 입력 또는 출력 카드를 간단히 추가하여 향후 신호 인터페이스를 지원할 수 있습니다. 또한 이러한 모듈 구조 덕분에 정비하기도 편리합니다. 손상이 발생하는 경우 전체 박스를 반송하거나 교체할 필요 없이 사용자가 특정 입력 또는 출력 카드를 쉽게 교환할 수 있습니다.

레이어, 레이어, 레이어

E2 VR은 유연성이 매우 뛰어난 레이어 관리 시스템을 제공합니다. E2 VR은 픽셀 단위, 전체 해상도, 스크린 해상도와 동일한 해상도인 언스케일드 백그라운드 레이어로 시작됩니다. 스케일 미조정 믹싱 백그라운드 레이어에서는 중요한 스케일링 레이어를 사용하지 않습니다. E2 VR은 HD에서 최대 32개의 레이어를 사용하여 적용 분야의 요구 사항에 맞게 레이어 구성을 사용자 지정할 수 있습니다. 레이어는 PiP 효과를 제공하고, HD, 듀얼 링크(2560x1600 또는 최대 3840x1200) 또는 4K 해상도로 구성할 수 있습니다. 각 대상에는 전용 레이어가 제공되므로 사용 가능한 리소스 수를 정확히 알 수 있습니다. 또한 레이어를 컷 전환 기능이 있는 단일 레이어로 구성하거나 두 개의 스케일러로 구성하여 믹싱 레이어를 만들도록 결합할 수 있습니다. 각 대상은 믹서, 단일 레이어, PiP, 키 및 다양한 크기의 레이어를 결합하는 기능을 지원하여 스크린에서 모두 하나의 합성 이미지로 만들 수 있습니다.

E2 VR Jr

E2 VR과 동일한 성능과 기능을 제공하는 E2 VR Jr 모델은 E2 VR 자매품의 전체 기능이 필요하지 않은 애플리케이션에 적합합니다. E2 VR은 요구사항과 함께 성장하므로 언제든지 E2 VR Jr를 손쉽게 업그레이드하여 전체 E2 VR 시스템을 로드할 수 있습니다. 간단히 구매한 후 시스템에 추가 카드를 설치할 수 있습니다.

입력

입력 카드 슬롯 8개는 각각 최대 해상도 4K를 지원합니다. 각 카드 슬롯은 HD 입력 카드 4개, 2,560 x 1,600 입력 카드 2개 또는 4K 입력 카드 1개를 수용합니다.

HDMI/DisplayPort 입력 카드

- HDMI 1.4 커넥터 2개
- DisplayPort 1.1 커넥터 2개
- 2x 듀얼 링크 DVI-D 커넥터
- 6G SDI를 지원하는 4x BNC 커넥터
- 2x BNC 커넥터(입력 및 루프 출력)
- 블랙 버스트와 삼중 레벨 아날로그 신호 지원

렌탈 구성에는 2x 6GSDI 카드, 2x DVI 카드, 4x HDMI/DP 카드가 포함됩니다.

출력

슬롯당 최대 4K 해상도를 지원하는 PGM 및 보조 출력용 3x 출력 카드 슬롯.

HDMI 출력 카드

- 4x HDMI 1.4
- 6G SDI를 지원하는 4x BNC 커넥터

1x 멀티뷰어 카드 슬롯

HDMI 멀티뷰어 카드

- HDMI 1.4 커넥터 4개

렌탈 구성:

- 4개 출력 카드를 이용한 14점 출력 최대 3 x 4K 출력 - 각 출력 카드는 최대 4K@60 출력 지원
- 최대 3 x 4K 출력 - 각 출력 카드는 최대 4K@60 출력 지원
4 x SD/HD/3G SDI(6G 대응)
- 4 x SD/HD/3G SDI(6G 대응) HDMI 1.4(최대 297 Mpix/sec max) 8개
- HDMI 1.4(최대 297 Mpix/sec max) 8개 HDMI 1.4 for Multiviewer(최대 297 Mpix/sec) 2개
- HDMI 1.4 for Multiviewer(최대 297 Mpix/sec) 2개
- 단일 스크린 또는 타일/블렌딩 와이드스크린으로 구성할 수 있는 8개의 프로그램 출력 8 x 2,048 x 1x200@60 최대 ~ 2 x 4,096 x 2,400@60 최대 범위에서 구성 가능
- 8 x 2,048 x 1x200@60 최대 ~ 2 x 4,096 x 2,400@60 최대 범위에서 구성 가능

사용자 인터페이스

- GUI 기반 구성 및 제어 애플리케이션
- 상호 플랫폼(Mac/Windows)

처리 및 지연

12비트/컬러 36비트/픽셀 프로그레시브 소스에 대한 1 프레임 처리 지연

PIP 레이어(새시벌)

- 2K 모드: 이음새 없는 PiP 또는 키 오버레이 8개
- DL 모드: 이음새 없는 PiP 또는 키 오버레이 4개
- 4K 모드: 이음새 없는 PiP 또는 키 오버레이 2개

백그라운드 믹서

- 어떤 실시간 입력 유형도 백그라운드 소스가 될 수 있음
- 매트 컬러 제너레이터
- 스틸 스토어 백그라운드 처리

대상(단일 새시)

프로그램 스크린

- 4K 출력 2x 단일 스크린
- 2x 단일 스크린 1x 블렌드(2 출력)
- 1x 블렌드(2 출력)
- 듀얼 링크 출력 4x 단일 스크린
- 4x 단일 스크린 2x 블렌드
- 2x 블렌드
- HD(2K) 출력 8x 단일 스크린
- 8x 단일 스크린 4x 2 출력 블렌딩(블렌드당 2 출력) 최대 1x 8 출력 블렌딩
- 4x 2 출력 블렌딩(블렌드당 2 출력) 최대 1x 8 출력 블렌딩

보조 출력

4 x 2,048x1,200@60부터 1 x 4K@60까지 사용자 정의 가능

4K 출력

- 스케일 조정 보조 출력 1개
- 스케일 조정 보조 출력 2점

HD(2K) 출력

- 스케일 조정 보조 출력 4점

4K 출력

- 1x 멀티뷰어 출력
- 2x 멀티뷰어 출력

HD(2K) 출력

- 2x 멀티뷰어 출력

스틸 스토어

사용자 할당 스틸 스토어

- 라이브 캡처
- PNG 파일을 이용해 로드됨

프리셋

1,000가지 사용자 지정 프리셋

확장성(2015년 이용 가능)

시스템당 E2 쉐시 16개

4K 출력

- 32 프로젝터 블렌드

듀얼 링크 출력

- 64 프로젝터 블렌드

HD(2K) 출력

- 128 프로젝터 블렌드

쉐시

4RU Dual Redundant PSU 모듈러 필드를 바꿀 수 있는 프로세싱 및 I/O 카드 가변 플로우 쿨링 강철 쉐시

비디오 입력

HDMI

- HDMI 1.4a 규격을 따름
- HDMI 커넥터에서(유형 A)
- 형식 최대 2,560x1,600@60 및 3,840x1,200@60 (30비트)
- 4K/UHD 지원:
 - 1x HDMI, 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 이용한 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 이용한 3,840x2,160/50/59.94/60 입력
 - 1x HDMI, 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 이용한 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 이용한 4,096x2,160/50/59.94/60 입력
- EDID 버전 1.3 호환
- HDCP 버전 1.4 호환

DisplayPort

- Displayport 1.1a 규격을 따름
- Displayport 커넥터에서
- 형식 최대 2,560x1,600@60 및 3,840x1,200@60 (30비트)
- 4K/UHD 지원:
 - 1x DP, 2x DP(L 및 R 절반) 또는 4x DP(사분)를 이용한 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30
 - 2x DP(L 및 R 절반) 또는 4x DP(사분)를 이용한 3,840x2,160/50/59.94/60
 - 2x DP(L 및 R 절반) 또는 4x DP(사분)를 이용한 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 - 2x DP(L 및 R 절반) 또는 4x DP(사분)를 이용한 4,096x2,160/50/59.94/60
 - 2x DP(L 및 R 절반) 또는 4x DP(사분)를 이용한 4,096x2,400/23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60
- EDID 버전 1.3 호환
- HDCP 버전 1.4 호환

DVI

- DVI 1.0 규격
- DVI 디지털 비디오, DVI-I 커넥터
- 최대 165Mhz의 모든 단일 링크 DVI 형식
- 최대 330MHz의 모든 듀얼 링크 DVI 형식
- 최고 H 액티브: 4,096, 최고 V 액티브: 3,072
- 4K/UHD 지원:
 - 1x DVI-DL, 2x DVI-SL(L 및 R 절반) 또는 4x DVI-SL(사분)을 통한 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 2x DVI-DL(L 및 R 절반) 또는 4x DVI-SL(사분)을 통한 3,840x2,160/50/59.94/60 입력
 - 2x DVI-SL(L 및 R 절반) 또는 4x DVI-SL(사분)을 통한 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 2x DVI-DL(L 및 R 절반) 또는 4x DVI-SL(사분)을 통한 4,096x2,160/50/59.94/60 입력
 - 2x DVI-SL(L 및 R 절반) 또는 4x DVI-SL(사분)을 통한 4,096x2,400/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 2x DVI-DL(L 및 R 절반) 또는 4x DVI-SL(사분)을 통한 4,096x2,400/50/59.94/60 입력
- EDID 버전 1.3 호환
- HDCP 버전 1.4 호환

SDI

- 옵션
- BNC 커넥터의 SD/HD/3G SDI (6G 대응)
 - 형식:
 - SD 형식: SMPTE 259M-C에 따른 SD-SDI(NTSC/PAL 해상도)
 - HD 형식: SMPTE 274M, 296M, 2048에 따른 HD-SDI
 - 3G 형식: SMPTE 424M별 3G-SDI, Barcolink
 - 6G 대응(향후 펌웨어 업그레이드 이용)
 - 4K/UHD 지원:
 - 4x HD-SDI(사분)를 이용한 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 4x 3G-SDI(사분)를 이용한 3,840x2,160/50/59.94/60 입력
 - 4x HD-SDI(사분)를 이용한 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 4x 3G-SDI(사분)를 이용한 4,096x2,160/50/59.94/60 입력

비디오 출력

기술 사양

E2 VR 시리즈

SDI

- 옵션
 - BNC 커넥터의 SD/HD/3G SDI (6G 대응)
 - 형식:
 - SD 형식: SMPTE 259M-C에 따른 SD-SDI(NTSC/PAL 해상도)
 - HD 형식: SMPTE 274M, 296M, 2048에 따른 HD-SDI
 - 3G 형식: SMPTE 424M별 3G-SDI, Barcolink
 - 6G 대응(향후 펌웨어 업그레이드 이용)
 - 4K/UHD 지원:
 - 4x HD-SDI(사분)를 이용한 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 4x 3G-SDI(사분)를 이용한 3,840x2,160/50/59.94/60 입력
 - 4x HD-SDI(사분)를 이용한 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 입력
 - 4x 3G-SDI(사분)를 이용한 4,096x2,160/50/59.94/60 입력

HDMI

- HDMI 1.4a 규격을 따름
- 형식 최대 2,560x1,600@60 및 3,840x1,200@60 (30비트)
- 4K/UHD 지원:
 - 1x HDMI, 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 통한 3,840x2,160/23.98/24/25/29.97/30 출력
 - 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 통한 3,840x2,160/50/59.94/60 출력
 - 1x HDMI, 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 이용한 4,096x2,160/23.98/24/25/29.97/30 출력
 - 2x HDMI(L 및 R 절반) 또는 4x HDMI(사분)를 이용한 4,096x2,160/50/59.94/60 출력
- EDID 버전 1.3 호환
- HDCP 버전 1.4 호환

기타

젠록

젠록: 참조 BNC 커넥터에서 입력/루프, 아날로그 바이레벨 및 블랙버스트(SD) 및 3중 레벨(HD) S3D 동기화: 입력 Din 커넥터 4개, 출력 Din 커넥터 2개

통신

이더넷 RJ-45, 1000/100/10 Mbps 자동 감지

크기

- 높이: 17.8 cm(7.0인치) - 4 RU 랙 장착
- 폭: 43.2 cm(17.0인치)- 새시 손잡이 제외, 48.3 cm(19인치) - 새시 손잡이 부착
- 깊이: 전면 패널에서 후면 패널까지 56.9 cm(22.4인치), 전체 62.2 cm(24.5인치)

무게

31 kg(68 lbs)

입력 전력

전원 100-240 VAC, 47-63 Hz, 자동 선택 8.8A(100 VAC)

주위 온도

0 ~ 40°C

주위 습도

0-95% 비응축

보증

3년간 부품 및 인력 기본 제공, 보증 및 지원 확장 가능

일반 사양

Model

NGS-4U NGS-4U BTO

작성일: 09 Jul 2024

© 2024 Barco nv. All rights reserved. 서면 허가 없이 전체 또는 부분을 복제하는 것은 금지됩니다. 모든 브랜드명 및 제품명은 상표, 등록 상표 또는 해당 소유자의 상표입니다. 지속적인 혁신으로 인해 정보 및 기술 사양은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다. 최신 사양은 www.barco.com을(를) 확인하세요.