

MXRV-3100

Carte graphique 4 Go au facteur d'encombrement réduit



- **Plateforme de calcul accéléré NVIDIA**
- **4 Go de mémoire d'affichage DDR6**
- **Largeur de bande mémoire de 96 Gbit/s**
- **4 ports Mini-DisplayPort 1.4 (adaptateurs de verrouillage mDP vers DP inclus)**
- **Consommation électrique maximale : 50 W**
- **Garantie tout compris de 5 ans et service d'assistance**

Performances compactes, fiabilité sans faille

Avec ses dimensions réduites de 69 mm x 163 mm, la Barco MXRV-3100 est une carte graphique à profil bas et à simple emplacement conçue pour des performances fiables dans les stations de travail compactes. Doté de 4 Go de mémoire DDR6 haute vitesse, il offre un rendu fluide et une compatibilité robuste avec OpenGL 4.6 et DirectX 12.

Propulsée par une plateforme de calcul accélérée NVIDIA, la carte graphique MXRV-3100 offre un moyen facile d'entrer dans l'écosystème de l'IA et d'exécuter des applications périphériques sur votre écran de diagnostic Barco.

Avec une prise en charge native de DisplayPort, aucun connecteur d'alimentation externe requis et une prise en charge complète de Windows 10/11, cette carte graphique de qualité médicale est idéale pour les flux de travail d'imagerie rationalisés, y compris les outils de flux de travail intuitifs de Barco. Bénéficiant de la garantie tout compris de 5 ans de Barco, elle assure tranquillité d'esprit et valeur à long terme.

Spécifications techniques**MXRV-3100****Spécifications générales**

| | |
|-------------------------------------|---|
| Compatibilité des bus | PCI Express Gen4 x8 |
| Consommation électrique | 50 Watts |
| Facteur de forme | 2,713 pouces x 6,137 pouces, fente unique |
| Systèmes d'exploitation | Pilotes Windows 10/11 et Linux, 64 bits |
| Plateformes | Architectures Intel® et AMD |
| Connecteur d'alimentation | Pas de connecteurs d'alimentation externes |
| Accélérateur graphique | NVIDIA® Ampere® GA107 |
| Mémoire d'affichage | GDDR6 4 Go |
| Bande passante mémoire | 96 Go/s |
| Profondeur de pixel | Pixels 32 bits (prend en charge 8 bits et 10 bits par canal de couleur) |
| Norme électrique | DisplayPort v1.4 (non compressé) |
| Prise en charge matérielle Direct3D | DirectX 12.07, modèle de shader 5.17, Vulkan 1.2 |
| Prise en charge matérielle OpenGL | OpenGL 4.6 |
| Connecteurs | 4x Mini DisplayPort |
| Connectivité | DisplayPort natif suggéré, adaptateur DisplayPort vers DVI à liaison unique disponible séparément |
| Température de fonctionnement | Température ambiante de 0 °C à 50 °C |

Créé le : 12 Mar 2026

© 2026 Barco nv. Tous droits réservés. La reproduction partielle ou intégrale sans autorisation écrite préalable est interdite. Les noms de marques ou de produits sont des marques commerciales, des marques déposées ou des appellations commerciales appartenant à leurs détenteurs respectifs. Pour des raisons d'innovation continue, les informations et les caractéristiques techniques sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Veuillez consulter www.barco.com pour les dernières spécifications.

www.barco.com

BARCO