

S4 Cave

Стандартная иммерсивная среда виртуальной реальности



Среды виртуальной реальности Cave обычно представляют собой заказные системы, разработанные точно под определенные потребности клиента. В своей системе S4 Cave Barco удалось реализовать множество типичных требований и разработать стандартизованную среду. Теперь компания может предложить высококачественную систему, которая отвечает на типичные запросы рынка виртуальной реальности по привлекательной цене.

S4 Cave состоит из 3 боковых экранов и экрана-пола. Все компоненты системы, включая проекторы, экраны и механику, разработаны Barco. Это позволяет нам полностью управлять доступностью S4 Cave и гарантировать качество. Располагая более чем 20-летним опытом, знаниями и навыками разработки и установки Cave-систем, Barco может предоставить самую оптимальную систему для любой сферы применения.

Используйте ваше доступное пространство максимально эффективно

Пространство в помещениях стоит очень дорого, поэтому необходимо извлекать максимальную пользу из каждого дюйма. Система S4 Cave разработана таким образом, чтобы ограничить пространство обратного проецирования. Использование зеркал и объективов со сверхкоротким проекционным расстоянием гарантирует высокое качество изображения, сводя к минимуму размеры области

проецирования.

Используя стандартную систему, пользователи могут получить высококлассную систему по цене из среднего диапазона. Твердые экраны, например, изготовлены на основе технологий, используемых для систем высокого класса. Высокая контрастность, яркость и однородность цветов (при просмотре под предельными углами) гарантируют наилучшее качество изображения, необходимое для полного погружения в виртуальный мир.

Компоненты стандартной системы

S4 Cave — стандартная система, но это не означает, что у вас нет никаких возможностей выбора компонентов. Чтобы получить наилучший уровень яркости под ваши потребности, можете выбрать проектор F35 или F50. Для потрясающих 3D стереоизображений можно немного регулировать уровни яркости. Кроме того, боковые экраны можно выбрать с соотношением сторон 4:3 или 16:9. Ну и последнее (конечно, этим возможности выбора не ограничиваются) — клиенты могут также выбрать варианты отделки для системы.