

S4洞穴

标准沉浸式VR环境



虚拟现实洞穴环境通常是定制的系统，完全符合客户的特定需求。使用S4洞穴，巴可已经整合了许多典型的要求，并开发了一个标准化的环境。通过这种方式，我们可以提供一个非常全面的系统，以极具吸引力的价格应对典型的VR市场需求。

S4洞穴由三个侧屏和一个地板屏组成。所有系统组件，包括投影机、屏幕和结构，都是由巴可公司开发。这样我们能够完全控制S4洞穴的可用性，并保证质量。凭借在洞穴设计和安装方面20多年的经验，巴可拥有丰富的知识和经验，可为任何应用提供更佳的系统。

充分利用您的可用空间

房地产空间是宝贵的，所以您想充分利用每一寸空间。因此，S4洞穴就是专为限制背投空间而设计。使用镜子和超短投光镜头，确保更佳的图像质量，同时最大限度地减小投影面积。

由于使用了标准系统，可确保用户以中端价格获得高端系统。例如，刚性屏幕是根据用于高端系统的类似技术而打造的。高对比度、亮度和色彩均匀性（即使在极端角度下观看）确保更佳的图像质量，让您完全沉浸在虚拟世界中。

标准系统中的选项

S4 Cave是一个标准系统，但这并不意味着绝对没有可供选择的选项。为了根据您的需要选择更佳的亮度级别，您可以在F35和F50投影机之间进行选择。两者均能提供华美的3D立体图像，只是亮度水平略有不同。此外，侧屏幕可以选择4:3或16:9的高宽比。此外，客户还可以为系统选择饰面选项。