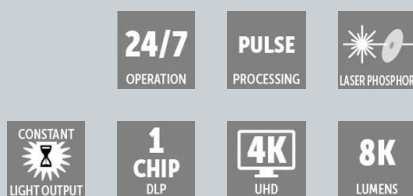


# F70-4K8

4K UHDレーザー蛍光体プロジェクター



- 4K UHD解像度
- 24時間連続使用できる耐久性と堅牢性
- 高輝度
- 長寿命（最長60,000時間）

F70-4K8は、ネイティブWQXGAと最大4K UHD解像度を備えたレーザー蛍光体プロジェクターです。優れた堅牢性と耐用年数、そしてシャープな画質を備えたF70シリーズは、音響／映像業界の高い要求を満たしています。これらの要求を満たさないプロジェクターは長持ちしないか、頻繁で高価なメンテナンスが必要になる可能性があります。

頑丈な設計により、BarcoのF70はモーションプラットフォームに対応しており、テーマパーク、ダークライド、最も要求の厳しい固定設置に最適です。最大60,000時間の寿命（動作モードによって異なります）を誇るF70は、市場で最も耐久性の高いプロジェクターの1つであり、最も要求の厳しい環境でも使用できます。

## 24時間連続使用に耐える設計

F70はパフォーマンスと信頼性を重視して設計されています。F70プロジェクターはあらゆる方向で動作できるため、より柔軟な設置が可能です。BarcoのFシリーズプロジェクターはすべて同じ高解像度のFLDおよびFLD+ レンズを搭載しているため、レンズを再利用できます。

## 輝度の向上により優れた画質を実現

7,500ルーメンの輝度レベルを備えたF70-4K8は、市場で最も明るいシングルチップDLPプロジェクターの1つです。一定光出力 (CLOTM) 機能により、プロジェクターは長期間にわたって一定の明るさと色を生成します。

**技術仕様**
**F70-4K8**

一般仕様	
輝度	7,500 ルーメン
コントラスト比	1800:1 シーケンシャル、50,000:1 ダイナミック
NVG 用 IR	no
輝度均一性	90%
アスペクト比	16:10
プロジェクタータイプ	1DLP レーザー蛍光体
解像度	3,840 x 2,400 (4K UHD) / 2,560 x 1,600 (ネイティブ)
レンズタイプ	FLD/FLD+
光学レンズシフト	最大 134% レンズ・シフト (レンズで異なる)。 モーター駆動ズーム、フォーカス、垂直および水平シフト、アイリス*、シャッター。
色補正	P7 RealColor™
CLO (コンスタント照明出力)	あり*
光源	レーザー蛍光体
光源寿命	最大 60,000* 時間、動作モードに依存
シールドエンジン	あり
方向	360° 回転、制限なし
3D	アクティブ 3D 立体画像
画像処理	埋め込みワープ & ブレンドボックス
キーストーン補正	あり
入力	HDSDI 2x DP1.2 2x デュアルリンク DVI-I HDBaseT アップグレード可能 HDMI2.0 (HDCP2.2、HDR10) RJ 45 イーサネット DMX 入出力*(アップグレード可能) RS232 in 2x USB 12v 出力

**技術仕様****F70-4K8**

入力解像度	内容 (最大): 3,840 x 2,400 @ 60 Hz 3,840 x 2,160 @ 60 Hz 4,096 x 2,160 @ 60 Hz 2,560 x 1,600 @ 120 Hz
色深度	DVI : 最大2560x1600@60Hz 8ビットRGBおよび最大3840x2400@50Hz 8ビットRGB DisplayPort : 最大2560x1600@120Hz 12ビットRGBおよび最大3840x2400@60Hz 8ビットRGB
ソフトウェア・ツール	プロジェクター・ツールセット
制御	IR, RS232, RJ45
ネットワーク接続	IR, RS232, RJ45
電源要件	100-240V/50-60Hz
消費電力	1,100 W (最大)
BTU / 時間	最大 4,000 BTU/h
ノイズ・レベル (25°C/77°F での標準時)	36 dB(A)
動作温度	10 -40 °C (海拔)
保管温度	-20 ~ 60 °C
動作湿度	20 -80% RH
保管湿度	10 -90% RH
寸法 幅×長さ×高さ	475 x 593 x 286 mm (18.7 x 23.3 x 11.2 インチ)
重量	37 kg (81.5 lbs)
標準アクセサリ	電源コード、ワイヤレスリモート・コントロール
証明書	CE, FCC Class A および cCSAus
保証	5年間の部品・修理保証、延長可能

生成日:12 Apr 2024

技術仕様は予告なく変更する場合があります。最新情報については、[www.barco.com](http://www.barco.com) をご覧ください。